

SU SEDDATZEDDU

AMBIENTE

AMPIO SENZA
OSTACOLI

I giocatori si dispongono in ordine sparso sul campo da gioco. Tutti tranne uno disegnano un cerchio attorno ai propri piedi (la Casa). Il giocatore senza Casa (A) sceglie e si avvicina a uno dei giocatori (B) e avviene il seguente scambio di battute :

NUMERO DI GIOCATORI

8-20

Dialogo in lingua sarda

(A) «A nau Mamma de mi torrai su sedatzzeddu!»

(B) «Deo, non ndu tengu!»

(A) «E chie ndu tenede?»

(B) «Ndu tenede Compai (nome maschile)/ Commmai (nome femminile)...»

MATERIALE

GESSETTI

Dialogo in lingua italiana

Ha detto Mamma di restituirmi il setaccio!

Io no ce l'ho!

E chi lo ha?

Lo ha Compare/Commare...

A questo punto, tranne la persona indicata, tutti devono lasciare il proprio posto e trovarne uno nuovo. Il giocatore senza casa sarà la nuova persona che andrà a chiedere del setaccio.

come si gioca

Termine del gioco

Il gioco continua finchè i giocatori vogliono.