

IL SIGNORE DEL CASTELLO

AMBIENTE

AMPIO SENZA
OSTACOLI

NUMERO DI GIOCATORI

8-20

MATERIALE

QUALCOSA PER FARE DEI SEGNI
IN TERRA (GESSETTI, NASTRO
CARTA). UNA CAMPANELLA, NON
OBBLIGATORIA

Un giocatore estratto a sorte è il Signore del Castello. Tutti gli altri sono i sudditi, questi si dispongono nello spazio e segnano, tramite un cerchio fatto con i gessetti, la propria “casa”. Finita la preparazione tutti i giocatori (sia il Signore che i sudditi) iniziano a camminare nello spazio, cantando: “Signore del Castello, galoppa sul cavallo, a mezzogiorno tornerà, la campanella suonerà...” a questo punto il Signore, quando vuole, suona la campanella (se non disponibile, canterà “drin drin drin drin drin drin drin”) e tutti i giocatori (compreso il Signore) dovranno trovare una “casa” libera da occupare. Il giocatore che non riesce ad accaparrarsi una casa diventerà il nuovo Signore del Castello e inizia un nuovo giro.

come si gioca

Termine del gioco

Il gioco continua fino a quando i giocatori ne hanno voglia.