

PALLA PRIGIONIERA

AMBIENTE

AMPIO E LIBERO DA
OSTACOLI

NUMERO DI GIOCATORI

12-30

MATERIALE

UNA PALLA

Si formano due squadre di numero uguale e si decide quale squadra per prima avrà la palla. Ciascuna delle due squadre si posizionerà dietro la linea mediana che separerà il campo in due. Dietro il campo di ciascuna squadra si troverà la prigione della squadra avversaria. Il giocatore che possiede la palla cercherà di colpire al volo uno dei suoi avversari. Se ci riesce, il giocatore colpito sarà fatto prigioniero e si sposterà nella prigione situata dietro il campo avversario. Se si riesce a bloccare la palla al volo si è salvi. La palla passa, durante le varie fasi del gioco, da un campo all'altro così come il ruolo di attaccante e difensore. I giocatori che finiscono in prigione possono tornare in campo se, riuscendo a prendere palla, riescono a colpire un giocatore avversario nel campo davanti a loro. Ciò, tutta via, permette solo di salvare se stessi e tornare nel proprio campo, non di mandare l'avversario colpito in prigione.

come si gioca

Termine del gioco

Il gioco può definirsi concluso nel momento in cui l'ultimo giocatore della squadra avversaria viene colpito e perciò fatto prigioniero.