

UNO, DUE, TRE... STELLA!

AMBIENTE

AMPIO, SENZA
OSTACOLI

NUMERO DI GIOCATORI

6-12

MATERIALE

NESSUNO

Un giocatore inizia attaccato a una parete, tutti gli altri si dispongono a circa 10 metri da lui. Il giocatore che sta sotto, dando le spalle agli altri, dirà cantilenando : « Un, Due, Tre... Stella ! » ; nel mentre gli altri giocatori si avvicinano, stando attenti a fermarsi sul « Stella ! » : a quel punto il giocatore che è alla parete si gira e se vede qualcuno muoversi lo farà tornare sulla linea di partenza.

come si gioca

Termine del gioco

Il gioco va avanti così finché uno dei giocatori raggiunge la parete, toccandola e urlando « Stella ! ». Diventerà così la persona alla parete, iniziando una nuova partita. Il gioco va avanti finché si vuole.