

POMO ARANCIO LIMA LIMONE

AMBIENTE

PIANO, SENZA
OSTACOLI

NUMERO DI GIOCATORI

4-10

MATERIALE

UNA CORDA (CIRCA 3
METRI)

Ad ogni giocatore viene assegnato un cibo della filastrocca : « Pomo, Arancio, Lima, Limone, Fragola, Lampone, Zucchero, Caffè » (Se i giocatori sono meno di 8 si accorcia la filastrocca o si assegnano due cibi a giocatore, se sono di più se ne aggiungono di nuovi). Due giocatori prendono la corda per le estremità e, a ritmo con la filastrocca la fanno girare, mentre il primo giocatore salta. Al suo sbaglio va a satiare il giocatore a cui appartiene il cibo sul quale si è sbagliato.

come si gioca

Termine del gioco

Il gioco continua finchè i giocatori vogliono.