

# NANI, UOMINI E GIGANTI

## AMBIENTE

ESTERNO, PRIVO DI  
OSTACOLI

## NUMERO DI GIOCATORI

10-24

## MATERIALE

NESSUNO

Si formano due squadre. Ogni squadra si riunisce e accorda segretamente il ruolo da giocare: nano, gigante o uomo. I nani inseguono i giganti, i giganti inseguono gli uomini e gli uomini inseguono i nani. Effettuata la scelta del ruolo, le due squadre si dispongono l'una di fronte all'altra davanti alla linea mediana che separa i due campi. Ad un segnale, i giocatori svelano il proprio ruolo assumendo la posizione del personaggio scelto: i giganti alzano le braccia, i nani si inchinano e gli uomini tengono le braccia distese lungo il corpo. Ciascun giocatore deve rapidamente riconoscere, tramite il gesto, il ruolo della squadra avversaria per capire se scappare o acchiappare gli avversari; si acchiappa con un semplice tocco della mano. Coloro che scappano si possono salvare se riescono ad arrivare, senza farsi prendere, dietro la linea che delimita il proprio campo. I giocatori presi, invece, passano alla squadra avversaria.

*come si gioca*

## Termine del gioco

La partita termina se tutti i giocatori sono stati assorbiti dalla squadra avversaria. Ciò, tutta via, accade raramente. La partita quindi prosegue sino al momento in cui i giocatori non decidono di volerla interrompere, Nani, uomini e giganti è un gioco nel quale non vi sono vincitori assoluti.