

BICCUS

AMBIENTE

UNA SUPERFICIE
PIANA, UN TAVOLO,
PER TERRA

NUMERO DI GIOCATORI

1-6

MATERIALE

5 PIETRE (CHE POSSANO
OCCUPARE IL PALMO DI
UNA MANO)

Il giocatore di turno apre lanciando le pietre in aria e cerca di bloccarle col dorso delle mani, per poi aprirle e farle cadere sul campo di gioco. Il gioco prosegue cercando di completare figure che hanno livelli di complessità crescente. La prima figura consiste nel prendere una delle 5 pietre senza toccare o muovere le altre, per poi lancia-la in aria, raccogliere con la stessa mano una delle 4 pietre, e afferrare al volo la pietra lanciata. La pietra raccolta viene messa da parte e si continua con la stessa sequenza (lancio, raccolta, afferrare al volo) fino ad esaurire le pietre sul piano. Seguono poi le altre figure, la modalità di apertura rimane invariata. Nella seconda, selezionata la pietra da lanciare, si lancia, si raccolgono due pietre con la stessa mano, e si afferra al volo, si mettono da parte le due pietre, si rilancia, si raccolgono le due pietre rimanenti e si afferra al volo. Nella terza figura si raccoglie prima una pietra e poi tre, nella quarta si devono prendere tutte 4 le pietre in un'unica presa. Infine si deve fare la chiusura : si prendono le 5 pietre in mano, se ne lancia 1, si poggiano le altre 4 e si afferra la pietra lanciata ; si rilancia la pietra, si raccolgono le 4 pietre e si riafferra la pietra al volo. In caso di errore il turno di gioco finisce e le pietre passano al giocatore alla propria sinistra. Al proprio turno il giocatore riprende dalla figura non completata con successo.

come si gioca

Termine del gioco

Il gioco finisce quando un giocatore finisce tutte le figure.