

## BATTI MANI

### AMBIENTE

SEDUTI ATTORNO AD  
UN TAVOLO

### NUMERO DI GIOCATORI

4-10

### MATERIALE NESSUNO

Ci si siede (o ci si mette in piedi) tutti attorno al tavolo, mettendo le mani sopra, col palmo poggiato, con la seguente disposizione: il braccio destro passa sopra il sinistro del giocatore seduto alla destra, il braccio sinistro sotto il braccio destro del giocatore seduto a sinistra. Si decide chi inizia. Il giocatore iniziale annuncia/indica il verso (senso orario/antiorario) e con quale mano, darà il via: se batte un colpo tocca alla mano successiva nel senso corrente, se batte due colpi cambia il verso (si può introdurre anche il battito del pugno che determina il salto della mano successiva. Si prosegue a turno battendo a tempo le mani sul tavolo. In caso di errore (non si risponde subito al giro e si esce fuori tempo o si batte quando non si dovrebbe) il giocatore perde la mano con cui ha sbagliato, non la può più usare e la porta ditro la schiena.

*come si gioca*

## *Termine del gioco*

Il gioco finisce quando restano due mani sul tavolo.