

MICINO

AMBIENTE

AMPIO SENZA
OSTACOLI

NUMERO DI GIOCATORI

8-20

MATERIALE

NESSUNO

Un giocatore, estratto a sorte, è il Micino, e si posiziona al centro dello spazio facendo finta di dormire. Gli altri giocatori, camminando nello spazio e stando attenti a non calpestare il Micino, cantano all'unisono la filastrocca: “Zitti zitti che il gatto dorme dorme, zitti zitti che se si sveglia sono guai, Micino, Micino, Micino...”. Quando si arriva alla parte finale (“Micino, Micino, Micino...”), ci si avvicina quatti quatti al Micino che al terzo “Micino” si alza e cerca di acchiappare uno degli altri giocatori mentre scappano. Chi viene acchiappato diventa il nuovo Micino.

come si gioca

Termine del gioco

Il gioco continua finchè i giocatori vogliono.