

TRIS (TIC TAC TOE)

AMBIENTE

QUALSIASI, CHE PERMETTA
DI SCRIVERE SU UN FOGLIO
O SU UNA SUPERFICIE

NUMERO DI GIOCATORI

2

MATERIALE

UN FOGLIO E UNA PENNA O
QUALSIASI COSA CAPACE DI
LASCIARE SEGNI

Sul foglio si disegna una griglia di nove caselle 3x3. Ogni giocatore sceglie un simbolo (solitamente X e O). Il giocatore di turno traccia il suo simbolo su una delle 9 caselle libere che compongono la griglia. Lo scopo del gioco è riuscire a fare «tris» prima del proprio avversario, cioè mettere in fila tre dei propri simboli in fila in orizzontale, verticale o diagonale.

come si gioca

Termine del gioco

Dopo un numero di manche concordate in precedenza la partita finisce. Vince chi ne ha vinte di più.