Blu

IL BASTONCINO

AMBIENTE

ESTERNO, PIANO, PREVALENTEMENTE PRIVO DI OSTACOLI

NUMERO DI GIOCATORI

DA 14 A 40

MATERIALE

UN PICCOLO OGGETTO CHE POSSA STARE IN UNA MANO CHIUSA

Ci si divide in due squadre. Una squadra sarà portatrice dell'oggetto o tesoro, la squadra avversaria dovrà impedire che il tesoro arrivi oltre la linea di fondo. Inizialmente le squadre si riuniscono dietro le linee di fondo dei rispettivi campi. La squadra che ha con se il tesoro sceglierà, segretamente, quale sarà la persona che dovrà trasportarlo nascondendolo nel pugno della mano. Al via le squadre partiranno e i difensori avversari dovranno cercare bloccare di gli semplicemente toccandoli con la mano. Quando si acchiappa, la persona che viene presa e il giocatore che ha acchiappato stanno assieme fermi sul posto. Anche se si viene presi si continua a tenere il pugno chiuso, così da non svelare se si è o meno i portatori o le portatrici del tesoro. Se un giocatore riesce ad arrivare oltre la linea di fondo del campo avversario diventa intoccabile.

Termine del gioco

La partita è composta da più manche. La manche termina quando tutti i giocatori sono fermi e si svela l'identità della persona che trasportava il tesoro. Se la squadra è riuscita a portare il tesoro oltre la linea di fondo della squadra avversaria guadagna un punto. Per la nuova manche si invertono i ruoli.











